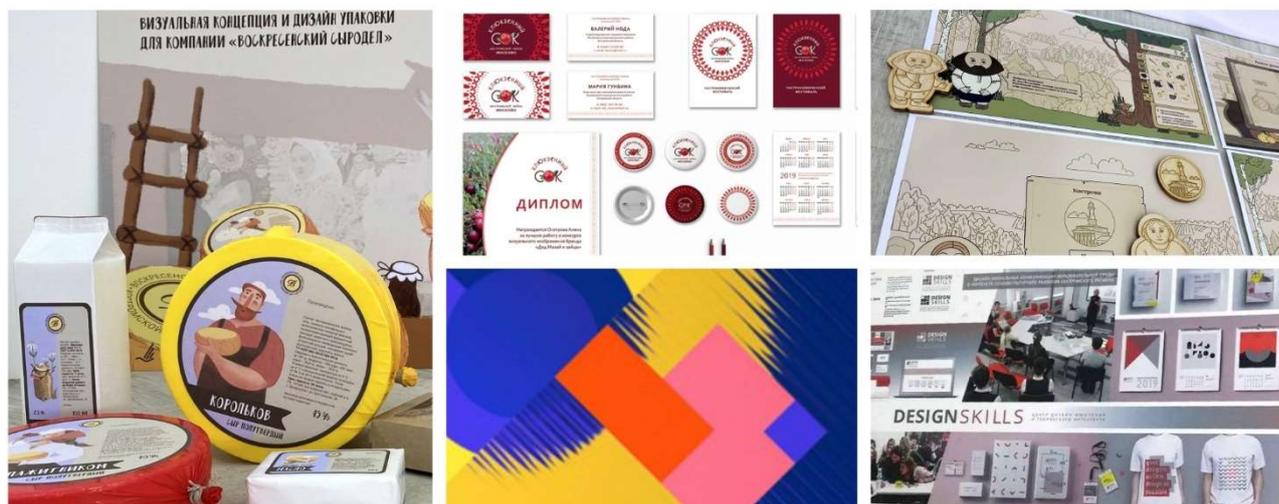


направление **54.03.01**

ДИЗАЙН

профиль «Графический дизайн»



Квалификация	Дизайнер
Форма обучения	4 года 6 месяцев, очно-заочно (академический бакалавриат)
Кем буду	<ul style="list-style-type: none"> ● графический дизайнер ● дизайнер печатной продукции ● digital-дизайнер ● иллюстратор ● media-фотограф ● дизайнер выставочных пространств ● инфографист ● дизайнер упаковки ● шрифтовой дизайнер ● визуальный мерчендайзер ● бренд-менеджер ● retail-дизайнер ● дизайнер пользовательских интерфейсов ● web-дизайнер ● motion-дизайнер ● гейм-дизайнер ● специалист в сфере цифровых коммуникаций

<p>Чему учат</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● выполнение художественного моделирования и эскизирования; ● владение навыками композиционного формообразования, проектной графики и объемного макетирования; ● выполнение комплексных дизайн-проектов на основе методики ведения проектно-художественной деятельности; ● владение информационными технологиями и специализированными компьютерными программами: AdobePhotoshop, Illustrator, InDesign и др. ● разработка торгово-промышленной графики и рекламы (брендбуки, фирменные и торговые знаки, логотипы, упаковка, сувенирная продукция и др.), книжной графики (шрифт, типографика, иллюстрации, экслибрисы, заставки, обложки, переплет и др.), журнальной и газетной графики, прикладной графики (поздравительные открытки, календари и др.), плакатов, рекламных щитов, указателей, знаков, схем, графического оформления витрин и др. ● знание основ полиграфического производства; ● владение технологиями изготовления полиграфической продукции и средовых объектов дизайна; ● владение современными информационными технологиями для создания графических образов, проектной документации, компьютерного моделирования; ● разработка WEB-сайтов и мультимедийных изданий; ● применение методов научных исследований при создании дизайн-проектов; ● подготовка документации по дизайн-проекту с основными экономическими расчетами для реализации проекта и др.
<p>Область профессиональной деятельности</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Создание цифровых материалов для Web и полиграфии ● Разработка логотипов и фирменного стиля продукции ● 3D моделирование ● Разработка авторских коллекций

<p>Учебные дисциплины</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● История искусств ● История графического дизайна и рекламы ● Теория и практика современного искусства ● Живопись ● Рисунок и основы преподавания художественных и проектных дисциплин ● Основы композиции ● Цветоведение и колористика ● Пластическая анатомия ● Архитектоника ● Академическая скульптура и пластическое моделирование ● Технический рисунок и техника графики ● Художественно-техническое редактирование ● Основы проектной деятельности ● Дизайн-мышление ● Основы теории и методологии дизайна ● Информационно-коммуникационные технологии ● Макетирование ● Материаловедение для полиграфии и упаковочного производства ● Технологии полиграфии ● Ассортимент и оценка качества печатной продукции ● Основы визуального восприятия ● Компьютерные технологии в дизайне ● Шрифты и типографика ● Фотография ● Проектирование, разработка и презентация дизайн-проекта ● Иллюстративная графика ● Motion-дизайн и анимация ● Графический дизайн интерфейсов ● Web-дизайн ● Цифровая экономика и финансовая грамотность ● Экономика предприятия и бизнес-планирование ● Дизайн, реклама и digital-маркетинг ● Конкурентоспособность и авторский контроль дизайн-проектов ● Портфолио-building ● Рекламная фотография
<p>Выпускающая кафедра</p>	<p>Кафедра Дизайна, технологии, материаловедения и экспертизы потребительских товаров</p>