

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Костромской государственный университет»**

Лагерь ролевых игр «Кентавр»

СЕРЕБРЯННИКОВ ДМИТРИЙ ДМИТРИЕВИЧ

**СИТУАЦИОННО-РОЛЕВАЯ ИГРА:
«ЗАТМЕНИЕ НАД ЕГИПТОМ»**

Кострома
2016

ББК 74.200.585.81
М. 545

Рецензенты:

кандидат педагогических наук, доцент О.В. Миновская

Серебрянников Д.Д. Методическая разработка ситуационно-ролевой игры «Затмение над Египтом» / Д.Д. Серебрянников. – Кострома : КГУ, 2016. – 33 с.

В данной брошюре представлена методическое описание сюжетно-ролевой игры по мотивам древнеегипетской мифологии: «Затмение над Египтом» лагеря ролевых игр «Кентавр». Книга может быть интересна и полезна всем вожатым, методистам детских загородных центров.

© Костромской государственной университет
© Серебрянников Д.Д.

РЕКОМЕНДАЦИИ К СЮЖЕТНО – РОЛЕВОЙ ИГРЕ:

1. Перед проведением необходимо ознакомиться с методикой проведения сюжетно – ролевой игры.
2. Возраст участников игры: 12 – 18 лет.
3. Организация игрового пространства: для игры необходимо два смежных помещения (общее и для перемещений), стулья по количеству участников, тематическое музыкальное оформление.
4. Участники могут подготовить к игре атрибуты, элементы костюма, аквагрим и т.д.

ПРЕМЕТЫ НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ИГРЫ:

Вводные и бейджи персонажей, сосуды под слезы нила (3шт), браслет, кинжал (деревянный), карточки для заклинаний, бланки для голосований, урна (шкатулка) для голосования, ручка, список «Великой Эннеады», 4 иероглифа, каждый на листе формата А4, загадки для городов, музыка, свечи для затмения.

ТАЙМИНГ ДЛЯ ИГРЫ:

- вступительные слова бога ра – 5 минут;
- общее общение – 50 минут (паралельно может проходить заседание «эннеады»);
- финальное заседание «великой эннеады» 20 -25 минут;
- затмение 10 минут;
- появление осириса (или нет).

ОБЩАЯ ВВОДНАЯ ИГРЫ «ЗАТМЕНИЕ НАД ЕГИПТОМ»

В давние-давние времена не фараоны и не обычные люди управляли Египтом, а египетские боги. Каждый из богов обладал божественной силой (бессмертием), что позволяло ему править смертными людьми. Каждый бог повелевал своей территорией, подвластной только ему. А всем Египтом управляли братья – Осирис (бог Нижнего Египта) и Ра (бог Верхнего Египта). Они обладали большой силой и мощью в сравнении с другими богами, как и их третий брат – Сет. Но Сету, к сожалению, не досталось в управление большой территории как младшему брату.

Кроме того, существует так называемый список «Великой Эннеады», в который входят 9 наиболее могущественных богов. В вопросах, касающихся всего Египта, право принятия решений принадлежит богам «Великой Эннеады». Число богов Эннеады всегда постоянно, но участники этого совета могут сменяться. То есть одни боги выходят из состава Эннеады, а другие могут туда войти. Состав «Великой Эннеады» определяется путем голосования всех богов.

Мы оказываемся на собрании всех богов Египта. Это собрание назначил Ра – бог Верхнего Египта по случаю парада планет. Парад планет случается это один раз в тысячу лет. В это время все планеты Солнечной системы выстраиваются в ряд, а в финале происходит солнечное затмение.

Для бессмертных египетских богов тысяча лет – это не так уж много. Но парад планет – это важная точка в жизни всего мира. Он означает начало нового этапа жизни Земли и Египта и, конечно, является поводом для обсуждения планов в новом этапе.

Встреча богов омрачена гибелью бога Осириса. Его божественная сущность была разделена на части и разбросана по всему Египту. Очевидно, что убить одного из сильнейших бессмертных богов было не так-то просто. Смерть Осириса – единственный тому случай. До сих пор неизвестно, что причастен к преступлению или кто имеет к этой ситуации какое-либо отношение. Очевидно, что преступник также наделен божественной силой или получил помощь другого бога. Когда преступник будет обнаружен, а его вина доказана, его ожидает суд. Кроме того, существует возможность собрать все элементы божественной сущности Осириса и с помощью ритуала вернуть его к жизни.

Местом собрания богов был выбран город Кинополь, город бога Анубиса – сына убитого Осириса. Именно к Анубису перешла власть над Нижним Египтом после смерти его отца.

Итак, в большом зале собрались все боги Верхнего и Нижнего Египта. Какие тайны будут открыты в этот вечер? Найдется ли убийца? Кто войдет в новый состав «Великой Эннеады»? Какие решения будут приняты советом Эннеады? Время покажет!

СПИСОК ВОПРОСОВ НА ОБСУЖДЕНИЕ «ВЕЛИКОЙ ЭННЕАДЫ»:

1. В честь кого строить храм в новом городе.
2. Жертвоприношения в праздник долины.
3. Правление над верхним и нижним Египтом.

ИГРОВЫЕ СРЕДСТВА УЧАСТНИКОВ:

1. Коллегиальные решения богов: в течение игры решение по ряду вопросов принимается Великой Эннеадой в пользу того или иного бога. Для этого проводится совет «Великой Эннеады», где можно выступить с обращением и получить решение своего вопроса. Также в ходе игры общим голосованием богов будет определен новый состав совета.

2. Бессмертные боги имеют магические возможности, а потому могут совершать заклинания (эти действия отыгрываются с помощью карточки, которую нужно разорвать перед другим игроком). Возможны следующие магические действия:

- Магия окаменения (действует 5 минут, заколдованный не может двигаться и говорить, переходить на другое место, забрать у него что-либо при этом невозможно),

- Магия правды (позволяет получить ответ на три вопроса по принципу «да» и «нет», заколдованный обязан честно отвечать на вопросы)

- Магия отмены заклинания (отменяет действие уже наложенного заклинания, накладывать эту магию на себя невозможно)

- Магия перемещения (позволяет переместиться в любое место на карте Египта, 1 карточка действует для путешествия в одну сторону; соответственно, что куда-то переместиться и вернуться, нужны 2 карточки).

Кроме того, у отдельных богов могут быть особые способности, малоизвестные другим (они отыгрываются с помощью мастера).

3. В игре есть предметы, обладающие особыми возможностями:

Внимание! Эту предметы как пример надо назвать игрокам, но нельзя говорить про их свойства всем!!!

- Кинжал бога Ра (при определенных условиях способен отнять божественную силу у бога, то есть использоваться как оружие),

- «Слезы Нила» (способствует разливу Нила или появлению новой реки)

- Браслет мудрости (дает возможность задать вопрос мастеру 1 раз в полчаса, чтобы получить на него образный развернутый ответ).

4. Божественная сущность Осириса была заключена в несколько иероглифов и разбросана по Египту. Игроки могут попробовать добыть иероглифы в ходе квестов на карте Египта. Для этого они отправляются к мастеру по квестам и проходят маршрут, выполняя задания (в отдельном от других игроков помещении). Если квест пройден успешно, игрок получает иероглиф, который затем может использовать в игре. Если квест пройден неуспешно, то игрок не получает иероглиф и даже может оказаться в ловушке.

1. РА

Вы - Верховный бог Верхнего Египта, самый уважаемый и почитаемый бог во всем Египте.

Вас очень огорчила гибель вашего брата – Осириса, но вы знаете, что все еще можно изменить. Сущность Осириса была разделена и спрятана в иероглифы. Если найти иероглифы и соединить их в последний момент парада планет – в момент затмения, то можно вернуть Осириса. Тогда он расскажет, кто совершил преступление, и преступник будет наказан. Расследование этого дела и вынесение приговора преступнику вы поручили богине справедливости – Маат.

Вы знаете, что Осириса можно оживить. Но у вас так много дел, что взять на себя эту миссию вы не сможете. Зато во всем готовы помогать другим, кто будет оживлять Осириса. Доверять вы можете нескольким богам. Это Гор (сын Осириса), Анубис (сын Осириса), Исида (жена Осириса) и Маат (ваша дочь).

Также вам нужно отыскать ваш кинжал. В нем заключена очень мощная сила. Такая мощная, что с помощью кинжала можно убить и бессмертного бога. Вы подозреваете, что в смерти Осириса использовался этот кинжал. Вы точно знаете, что кинжал можно использовать лишь 2 раза (после чего он исчезнет – будет изъят мастером). Если кинжалом убили Осириса, то возможно еще одно убийство. Поэтому его нужно найти как можно скорей.

Поскольку вы собрали эту встречу богов, то должны руководить происходящим. Это означает, что в течение собрания вы должны организовать совещание «Великой Эннеады» (в которую вы не входите), а также организовать избрание нового состава Эннеады до момента парада планет (в этом вам поможет мастер).

На собрании «Великой Эннеады» богам «девятки» предстоит обсудить несколько вопросов и вынести решение. Один из вопросов касается и вас. В Верхнем Египте вы построили новый город Эль - Лишти там вы хотите поставить храм одного из богов. Решение о том, кто станет этим богом, должна принять «Великая Эннеада».

Итак, ваши цели:

- 1) Организовать встречу и все необходимые совещания богов.
- 2) Помочь Маат расследовать смерть Осириса, добиться правосудия.
- 3) Найти и сохранить до конца игры свой кинжал.

У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия отмены заклинания (1 заклинание).



2. АНУБИС

Вы – бог погребальных обрядов, сын Осириса, бога Нижнего Египта. После исчезновения вся власть над Нижним Египтом перешла вам.

Вам нравилось управлять вашим маленьким городом Кинополем, а эта власть над Нижним Египтом вам не к чему. К тому же в Нижнем Египте не все гладко. Засуха, недовольство людей – решить все эти проблемы вам не под силу. Потому вы желаете возвращения вашего отца, чтобы тот и дальше правил Нижним Египтом. Готовы для этого во всем помогать вашей матери – богине Исиде.

Вы состоите в списке «Великой Эннеады» - списке наиболее значимых богов Египта, который принимают решения по многим вопросам. Это приносит уважение других богов. Сегодня этот список может измениться, а вы хотели бы в нем остаться. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием.

Сегодня одним из вопросов, который решит «Великая Эннеада», будет вопрос о новом храме. Дело в том, что повелитель Верхнего Египта – бог Ра (он же ваш дядя), построил на своих землях новый город Эль – Лишт. Там будет стоять храм в честь одного из богов. Вы хотите, чтобы это был ваш храм, дабы подчеркнуть вашу значимость в Египте.



Итак, ваши цели:

- 1) Помочь Исиде вернуть вашего отца Осириса и передать ему правление над Нижним Египтом.
- 2) Остаться в списке «Великой Эннеады» на следующий период.
- 3) Добиться решения о постройке храма в городе Эль - Лишт в вашу честь.

У вас есть: место и голос в совете «Великой Эннеады», магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

3. МААТ

Вы - дочь Ра, богиня истины и справедливости. Вы наблюдаете за правильностью совершения религиозных ритуалов и следите за поведением людей.

Вы состоите в списке «Великой Эннеады» - списке наиболее значимых богов Египта, который принимают решения по многим вопросам. Ваш отец, бог Ра, не состоит в ней и потому вы действуете в его интересах в этой «девятке». Сегодня состав Эннеады может измениться, а вы хотели бы в ней остаться. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием.



Как богине справедливости вам предстоит расследовать смерть Осириса, найти его убийцу или убийц, найти доказательства их вины и совершить правосудие. Вы можете изгнать виновного за пределы Египта. А если он не станет повиняться, то вы можете применить свою особую магию – лишить человека воли и заставить выполнить ваше приказание (эта магия может использоваться в присутствии мастера и лишь однажды, заколдованный обязан выполнить ваше требование).

Кроме того, вы желаете возвращения Осириса, а потому готовы во всем помогать богине Исиде. Исиде и ее помощникам нужно отыскать на территории Египта (в ходе квестов) иероглифы, в которых заключена жизненная сила бога Осириса. Вам известно, что богиня Нефтида может знать о местонахождении одного из иероглифов.

Ваши цели:

- 1) Расследовать смерть Осириса, найти преступника и осуществить правосудие.
- 2) Помочь Исиде вернуть Осириса к жизни, а именно, отыскать один из иероглифов, в которые заключена жизненная сила бога Осириса.
- 3) Остаться в списке «Великой Эннеады» на следующий период.

Игровые средства: магия правды (1 заклинание), магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (2 заклинания). Есть персональная магия Маат как богини правосудия (отыгрывается без карточки с помощью мастера).

4. ИСИДА

Вы - богиня любви и судьбы, жена исчезнувшего бога Осириса, мать богов Анубиса и Гора. Вы состоите в списке «Великой Эннеады» - списке наиболее значимых богов Египта, который принимают решения по многим вопросам.

Вас очень расстроило исчезновение вашего мужа – бога Осириса и поэтому вы решили действовать как можно быстрее, чтобы вернуть его.

Вам и вашим помощникам нужно отыскать на территории Египта (в ходе квестов у мастера) иероглифы, в которых заключена жизненная сила бога Осириса. Их несколько, и они находятся в разных местах. Вы уверены, что некоторые боги знают об их местонахождении. Нужно скорее получить эту информацию, чтобы не искать иероглифы слишком долго на всей территории Египта.

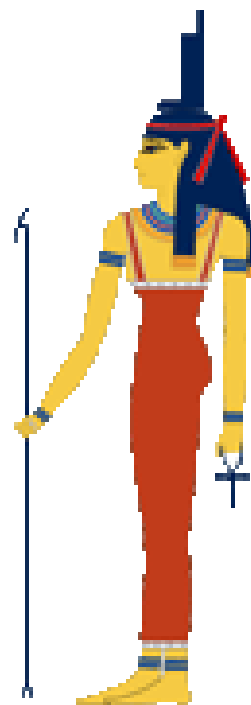
После того, как иероглифы будут собраны (все-го их четыре), вам предстоит придумать простой и короткий ритуал оживления Осириса и провести его в момент затмения. Вы понимаете, что неприятели Осириса могут во всем мешать вам – и в поиске иероглифов, и в проведении ритуала. Ведь если хотя бы один иероглиф не будет найден, то ничего не получится.

Вы можете рассчитывать на поддержку брата Осириса – бога Ра, ваших сыновей – Гора и Анубиса, богини справедливости Маат.

Итак, ваши цели:

- 1) Отыскать кинжал бога Ра и отдать его вашему сыну – богу Гору.
- 2) С помощью других игроков отыскать иероглифы, в которые заключена жизненная сила бога Осириса
- 3) Сохранить иероглифы в своих руках до конца игры, придумать и провести ритуал их соединения в момент затмения (в самом конце игры).

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия окаменения (1 заклинание). Вы состоите в «Великой Эннеаде».



5. СЕТ

Вы бог зла, младший брат бога Осириса и бога Ра – правителей Нижнего и Верхнего Египта. Вы считаетесь одним из сильнейших богов в Египте, но получаете меньше почестей, имеете меньше власти, чем ваши братья.

Вы всегда были в тени своих братьев, потому ваша нелюбовь к ним росла с каждым днем. Наконец, вы решили избавиться от Осириса. Вы украли кинжал бога Ра, с помощью которого можно лишить бога жизненной силы, и напали на Осириса. Чтобы вас не заподозрили в преступлении, вы отдали кинжал на хранение богу войны – Монту.

Когда вы лишили Осириса жизненной силы, то заключили его божественную сущность в магические иероглифы, которые раздали ближайшим вашим сторонникам: богу Монту, богине Нефтиде, богине Селкет и богу Тоту. Ваши сторонники должны были отнести и спрятать иероглифы в разных местах Египта, о которых будут знать только они. Конечно же, Осириса попытаются оживить. Если это удастся, то ваша тайна раскроется – Осирис скажет, кто на него напал.

Вы предполагали, что после смерти Осириса вам будет отдана власть над Нижним Египтом (как младшему из трех сильнейших братьев – богов). Но правителем Нижнего Египта стал Анубис – сын Осириса. Вы хотите, чтобы этот вопрос был пересмотрен богами и решен в вашу пользу.

Многие вопросы решаются богами «Великой Эннеады». Потому следующая ваша цель – попасть в новый состав «Великой Эннеады». Было бы очень хорошо, чтобы в состав Эннеады попали и ваши сторонники. Сегодня этот список может измениться. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием.

Итак, ваши цели:

- 1) Скрыть преступление против Осириса, препятствовать попыткам оживить его,
- 2) Стать правителем Нижнего Египта,
- 3) Попасть в состав «Великой Эннеады».

У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия отмены заклинания (1 заклинание).



6. МОНТУ

Вы – бог войны, давний сторонник бога Сета. Вы поддержали Сета в его борьбе против Осириса. Сет использовал магический кинжал Ра, чтобы лишить Осириса бессмертия. Затем Сет отдал на хранение кинжал вам. Поэтому вам надо сберечь кинжал и помочь Сету сохранить тайну своего преступления.

Известно, что у кинжала есть свой секрет. Конечно, о нем знает Ра, которому принадлежит кинжал. Вы хотите узнать этот секрет, а также сохранить столь мощный кинжал в своих руках.

Вы обещали Сету свою помощь, чтобы тот возглавил Нижний Египет. Сет предполагал, что после смерти Осириса правителем Нижнего Египта станет он. Но это место занял Анубис – сын Осириса.

Изменить ситуацию может «Великая Эннеада», если примет решение о назначении Сета правителем Нижнего Египта. Потому следующая ваша цель – попасть в новый состав «Великой Эннеады». Важно, чтобы в состав Эннеады попали и другие сторонники Сета.

Сегодня, в день парада планет, состав Эннеады может измениться. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием. А там вы сможете путем голосования выбрать Сета новым правителем Нижнего Египта.

Бог Сет так же отдал вам один из четырех иероглифов, в котором заключена жизненная сила бога Осириса. Вы спрятали его в пустыне близ города Оксиринх.

Итак, ваши цели:

- 1) Сохранить кинжал бога Ра до конца игры и узнать секрет этого кинжала.
- 2) Попасть в новый состав «Великой Эннеады».
- 3) Помочь Сету сохранить в тайне свое преступление и стать правителем Нижнего Египта.

У вас есть: кинжал бога Ра, магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).



7. НЕФТИДА

Вы - богиня мертвых, жена бога Сета. Вы поддержали Сета в его борьбе против Осириса и помогли своему мужу тайно заключить жизненную силу бога Осириса в четыре магических иероглифа. Один из иероглифов вы спрятали в устье реки Нил близ города Гебелейн.

Вы разделяете стремление вашего мужа править Нижним Египтом и поэтому всячески готовы ему помогать. После смерти Осириса правителем Нижнего Египта был назначен его сын Анубис. Сет и вы хотите изменить эту ситуацию в свою пользу. Решить этот вопрос может лишь совет «Великой Эннеады».

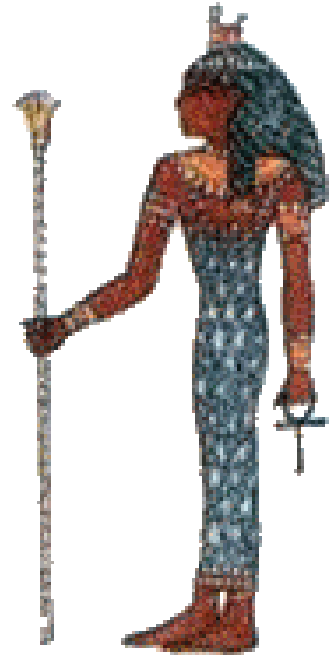
Вы состоите в списке «Великой Эннеады» - списке наиболее значимых богов Египта, который принимают решения по многим вопросам. Сегодня состав Эннеады может измениться, а вы хотели бы в ней остаться. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием. Кроме того, вы хотите, чтобы в состав Эннеады попал и ваш муж вместо бога Анубиса.

Сегодня одним из вопросов, который решит «Великая Эннеада», будет вопрос о новом храме. Дело в том, что повелитель Верхнего Египта – бог Ра, построил на своих землях новый город Эль – Лишт. Там будет стоять храм в честь одного из богов. Вы хотите, чтобы это был ваш храм, дабы подчеркнуть вашу значимость в Египте.

Итак, ваши цели:

- 1) Остаться в списке «Великой Эннеады» на следующий период.
- 2) Помочь Сету попасть в состав «Великой Эннеады» на следующий период.
- 3) Добиться решения о постройке храма в городе Эль - Лишт в вашу честь.

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание), вы состоите в списке «Великой Эннеады».



8. СЕЛКЕТ

Вы – богиня, покровительница мертвых, а также сторонник бога Сета. Как же вы стали его сторонником.

Дело в том, что у вас есть старая обида на бога Осириса и бога Ра. Когда-то вы входили в состав богов «Великой Эннеады» - совет самых почитаемых богов, которые могли решать вопросы важные для всего Египта. Осирис и Ра поспособствовали тому, чтобы вас исключили из списка «Великой Эннеады», а на ваше место пришла богиня Нут.



Вы не имеете каких-либо претензий к богине Нут, но желаете вернуть свое. Поэтому вы решили поддержать бога Сета в обмен на то, что он поможет вернуть былое уважение.

Сет сумел одолеть Осириса и заключить его жизненную силу в четыре магических иероглифа. Один из четырех иероглифов он отдал вам, чтобы вы спрятали его в надежном месте. Вы скрыли иероглиф в храме города Ахмимна востоке Египта. Только вы в настоящее время знаете местонахождение этого иероглифа.

Также вы обещали Сету свою помощь и в другом деле. Сет предполагал, что после смерти Осириса правителем Нижнего Египта станет он. Но это место занял Анубис – сын Осириса. Изменить ситуацию может «Великая Эннеада», если примет решение о назначении Сета правителем Нижнего Египта. Вы можете поднять этот вопрос в совете, если сможете вернуться в состав «Великой Эннеады».

ИТАК, ваши цели:

- 1) Попасть в «Великую Эннеаду», по возможности заняв место богини Нут.
- 2) Помочь Сету сохранить в тайне свое преступление и стать правителем Нижнего Египта.

У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

9. СЕШАТ

Вы - богиня письменности, очень уважаемая богиня в Египте за способность видеть будущее, которое вам является во снах.

В одном из снов вы увидели, как богиня Селкет прячет один из иероглифов, в которых заключена жизненная сила бога Осириса. Вы хорошо запомнили богиню и иероглиф, но не запомнили места тайника, которое видели во сне.

Вы решили, что должны скорее рассказать о своем сне вашей подруге – богине Исиде, жене Осириса. Она неутешна в своем горе и ищет способ вернуть Осириса к жизни. Потому вы считаете необходимым помочь ей найти все магические иероглифы и оживить Осириса.

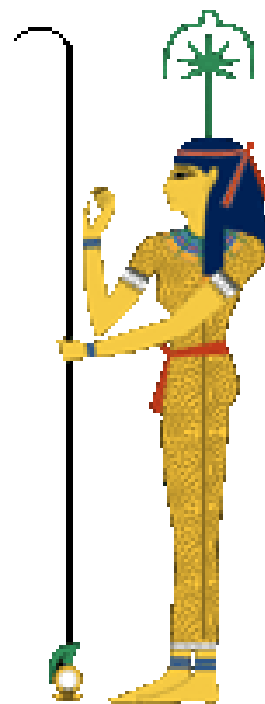
Вы - участница «Великой Эннеады», совета, состоящего из девяти наиболее почитаемых богов. Вы с достоинством выполняете свои обязанности в совете. Сегодня, в день парада планет, состав Эннеады может измениться.

Вы желаете вынести один важный вопрос на обсуждение Эннеады. Всем известно, что в Египте в некоторые праздники до сих пор приносятся человеческие жертвы богам. Вы считаете, что это варварство необходимо искоренить. На заседании «Великой Эннеады» вы должны добиться принятия решения о запрете человеческих жертвоприношений. Для этого важно заранее заручиться поддержкой других богов «Великой Эннеады».

Итак, ваши цели:

- 1) Найти иероглиф, спрятанный богиней Селкет, и отдать его Исиде.
- 2) Добиться отмены человеческих жертвоприношений в Египте.

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).



10. ТОТ

Вы - бог луны, ярый противник бога Ра, сторонник Сета. Вы откликнулись на зов Сета именно из-за вражды с богом Ра.

Когда-то вы были верховным богом и правителем Верхнего Египта, а бог Ра сверг вас. Сет предложил вам свою помощь в том, чтобы вернуть Верхний Египет.

Сам Сет предполагал, что после смерти Осириса правителем Нижнего Египта станет он. Но это место занял Анубис – сын Осириса.

Изменить ситуацию может «Великая Эннеада», если примет решение о назначении Сета правителем Нижнего Египта, а вас – правителем Верхнего Египта. Потому ваша задача – остаться в составе «Великой Эннеады» и помочь Сету попасть в этот совет. Для этого вам нужно заручиться поддержкой большинства богов.

Итак, вы поддержали Сета в его борьбе против Осириса. Сет сумел одолеть Осириса и заключить его жизненную силу в четыре магических иероглифа. Один из четырех иероглифов он отдал вам, чтобы вы спрятали его в надежном месте. Вы скрыли иероглиф в долине близ города Ком-Эль-Хиш. О месте нахождения магического иероглифа знаете только вы.



Итак, ваши цели:

- 1) Вернуть себе Верхний Египет, стать его правителем.
- 2) Помочь Сету попасть в состав «Великой Эннеады».
- 3) Помочь Сету сохранить в тайне свое преступление и стать правителем Нижнего Египта.

У вас есть: магия перемещения (2 заклинания), магия отмены заклинания (1 заклинание). Вы состоите в «Великой Эннеаде».

11. АПИС

Вы - бог силы и плодородия, покровитель города Мемфис, являетесь в облики священного быка. Также вы заступник животных и растений.

Вы желаете сегодня вынести один важный вопрос на обсуждение совета девяти наиболее почитаемых богов - «Великой Эннеады». Всем известно, что в Египте в праздники приносят в жертву богам как людей, так и животных. Вы как заступник животных и растений считаете, что боги вполне могут обойтись одной жертвой. А потому жертвоприношения животных могут быть отменены. Животные и так немало страдают от человека. Отмена жертвоприношения сгладит и так чрезмерные муки животных.

Ваш любимый город Мемфис в настоящее время переживает страшную засуху, какой еще никогда не было. Вы искали способ остановить засуху и решили прибегнуть к одному редкому артефакту. Он называется «Слезы Нила».

«Слезы Нила» позволяют в любой момент вызвать разлив Нила или способствуют появлению новой реки. Мемфис находится на западном берегу Нила. Следовательно, с помощью артефакта можно вызвать разлив Нила. Осталось лишь найти сам артефакт. Поиски пока не увенчались успехом, но вы все-таки узнали, что о «Слезях Нила» может быть известно богине Нейт.



Итак, ваши цели:

- 1) Добыть и сохранить до конца игры «Слезы Нила».
- 2) Добиться отмены «Великой Эннеадой» жертвоприношений животных.

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

12. СЕБЕК

Вы - бог рек и озер, пресных вод и плодородия. Вы считаетесь жестоким богом. Умилостивить вас можно только частыми и обильными жертвоприношениями.

Всем известно, что в Египте в праздники приносят в жертву богам людей и животных. До вас дошли слухи о том, что некоторые боги считают необходимым отменить человеческие жертвоприношения.

Вы же считаете, что этого нельзя делать ни в коем случае. Люди и так имеют слишком много гордыни и бывают непокорны воле богов. Если же отменить человеческие жертвы, то люди перестанут бояться и почитать богов.

Как повелитель пресных вод вы желаете, чтобы власть над реками полностью принадлежала вам. В то же время одной из богинь был создан редкий артефакт «Слезы Нила», который позволяет в любой момент вызвать разлив Нила или появление новой реки.

Конечно же, вас не устраивает, что кто-то без вашего ведома будет устраивать разливы Нила или открывать новые реки. Поэтому вам нужно отыскать сосуд со «Слезам Нила» и не дать никому им воспользоваться. Кроме того, надо найти создателя артефакта и взять с него слово, что он более не будет создавать «Слез Нила» без вашего ведома.

А еще вы подумали – вдруг таких артефактов существует несколько?

Итак, ваши цели:

- 1) Не допустить отмены человеческих жертв богам.
- 2) Найти и сохранить до конца игры сосуд со «Слезам Нила».
- 3) Найти создателя «Слез Нила» и взять с него слово не создавать артефакт без вашего ведома.

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия окаменения (1 заклинание).



13. СОКАР

Вы - бог растительности, отличаетесь доброй и дружелюбием. И мир вокруг платит вам той же монетой. Например, однажды вы помогли богине Нейтв ее делах. В благодарность она подарила вам магический артефакт – сосуд со «Слезам Нила». Этот артефакт может поспособствовать разливу Нила или появлению новой реки.



Вы желаете изменить один древний и жестокий обычай. Всем известно, что в Египте в праздники приносят в жертву богам как людей, так и животных. Вы же – противник любых жертвоприношений.

Вы долго думали о том, как добиться отмены жертвоприношений. И решили сделать все возможное, чтобы попасть в состав «Великой Эннеады» - совета девяти наиболее почитаемых богов, который принимает решения по значимым для всего Египта вопросам.

В совете Эннеады есть много добрых и достойных богов. Но один из них – бог Тот – отличается высокомерием и злостью. Вы считаете, что все только выиграют, если вы замените Тота в совете Эннеады. По случаю парада планет состав Эннеады будет изменяться. Это шанс для вас войти в совет. Но для этого следует заручиться поддержкой окружающих, ведь состав совета определяется в ходе голосования всех богов.

Попав в состав «Великой Эннеады», вы поднимете вопрос о запрете любых жертвоприношений.

Возможно, сегодня вам удастся помочь убитому Осирису и его брату - богу Ра. Вы очень хорошо относитесь к богу Ра. Тем более что город, где вы живете и являетесь покровителем, находится на территории Верхнего Египта, которым правит именно Ра. Вам стало известно, что Нефтида, жена бога Сета, знает о местонахождении некоего иероглифа, который необходим для оживления Осириса.

Итак, ваши цели:

- 1) Попасть в состав «Великой Эннеады» вместо бога Тота.
- 2) Добиться отмены всех жертвоприношений богам.

У вас есть: магический сосуд «Слезы Нила», магия правды (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

14. ПТАХ

Вы - бог ремесла. Потому множество ремесленников, живущих в городах, чтит вас.

Вам известно, что повелитель Верхнего Египта – бог Ра, построил на своих землях новый город Эль – Лишт. Там будет стоять храм в честь одного из богов. Вы хотите, чтобы это был ваш храм, дабы подчеркнуть вашу значимость в Египте и соблюсти интересы ремесленников этого нового города. Решение о храме будет принимать совет «Великой Эннеады», состоящий из 9-ти наиболее почитаемых богов.

Как и многие боги, вы опечалены и даже напуганы смертью Осириса. Боги всегда были убеждены в своем бессмертии, и эта ситуация подчеркивает существующую угрозу.

Ваш близкий друг - богиня Маат, ведет расследование этого преступления. Вы готовы помочь ей и в том, чтобы найти виновного, и в том, чтобы оживить Осириса. И кажется, вам удастся ей помочь.

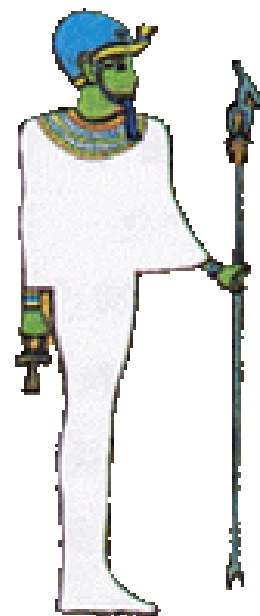
Случайно вам стало известно, что бог Монту знает о местонахождении иероглифа, связанного с исчезновением бога Осириса. Вы хотите рассказать Маат об этом и помочь ей найти иероглиф.

Возможно, в благодарность Маат поможет вам в вопросе с храмом. Ведь она – дочь бога Ра, построившего новый город!

Итак, ваши цели:

- 1) Добиться решения «Великой Эннеады» о строительстве храма в вашу честь в новом городе Эль-Лишт.
- 2) Помочь Маат разыскать и получить магический иероглиф.

У вас есть: магия перемещения (1 заклинание), магия окаменения (1 заклинание), магия отмены заклинания (1 заклинание).



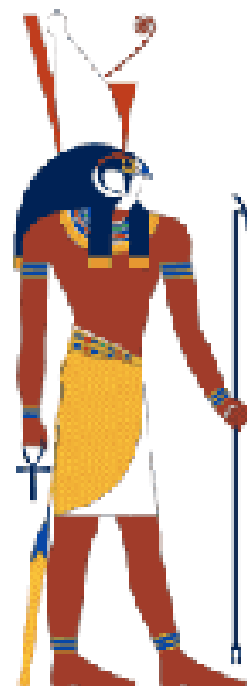
15. ГОР

Вы - сын Исида и Осириса, брат Анубиса. После того как ваш отец исчез, ваша мать Исида была убита горем.

Вы обещали ей осуществить свою месть во что бы то ни стало. Вы предполагаете, что Осирис был убит с помощью мощного артефакта – кинжала Ра. Теперь вы хотите выяснить, кто совершил преступление и покарать этого преступника. А именно, найти кинжал и под покровом темноты в момент затмения лишить этого бога или богиню жизненной силы (осторожно прикоснуться к этому человеку). Причем вы хотите, чтобы другие не заметили этого действия и не обвинили вас в преступлении.

Кроме того, Исида надеется оживить Осириса и вы готовы во всем помогать своей матери.

После исчезновения вашего отца – бога Осириса, власть над Нижним Египтом перешла к вашему брату – богу Анубису. Вы уверены, что ваш брат не способен хорошо управлять Нижним Египтом, потому вы сами хотите стать правителем этих территорий до тех пор, пока Исиде не удастся оживить Осириса. Решение о назначении правителя принимает «Великая Эннеада» - совет девяти самых почитаемых богов. Вам нужно убедить «Великую Эннеаду» в том, что вы более достойны управлять территориями отца.



Итак, ваши цели:

- 1) Отыскать кинжал бога Ра и в затмение дотронуться им до виновника смерти Осириса.
- 2) Стать правителем Нижнего Египта.

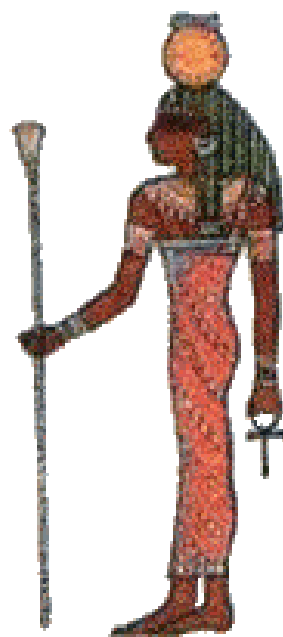
У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

16. НУТ

Вы - богиня звездного неба, возлюбленная бога Гэба (бога земли). Вы входите в «Великую Эннеаду». Кстати, у вас в совете имеется особая роль – вы выясняете у богов, какие вопросы они хотят решить и составляете план заседания Эннеады. Вот и сегодня вы слышали, что одни хотят решить вопрос о жертвоприношениях, другие – о храме. Наверняка, накопилось много вопросов и вам надо успешно провести заседание, уделить внимание всем вопросам.

Кроме того, сегодня в день парада планет состав «Великой Эннеады» должен измениться. Определять его будут все боги общим голосованием. Вы – ответственная за проведение этого голосования. Конечно, вы можете объединить свои усилия с богом Ра – ведь это именно он собрал всех богов и конечно поможет вам провести совет и голосование.

Еще у вас есть один важный замысел. Когда давным-давно Бог Шу разъединил вас с вашим возлюбленным – богом Гэбом. Вы хотите отомстить богу Шу за это. В настоящее время он входит в состав «Великой Эннеады» и вы готовы сделать все возможное, чтобы он не вошел в новый состав совета. Поэтому вам нужно многих богов уговорить голосовать против бога Шу.



Итак, ваши цели:

- 1) Провести совет «Великой Эннеады» и избрание нового совета по случаю парада планет.
- 2) Остаться в составе совета «Великой Эннеады».
- 3) Добиться того, что бог Шу будет исключен из нового совета Эннеады.

У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия отмены заклинания (1 заклинание).

17. ГЭБ

Вы - один из девяти великих богов «Великой Эннеады», бог Земли.

Бог Шу разделил вас с вашей возлюбленной – богиней Нут и вы хотите отомстить ему за это. Ваша возлюбленная – богиня Нут, решила сделать все возможное, чтобы Шу больше не входил в совет «Великой Эннеады» (куда входите и она, и вы). Но вы считаете, что такое наказание недостаточно.

Вы знаете о существовании магического кинжала бога Ра, который исчез после гибели Осириса. Этот кинжал позволяет лишить жизни даже бессмертного бога. Вы хотите разыскать этот кинжал и во время последнего момента парада планет – затмения, дотронуться кинжалом бога Шу (главное, сделать это незаметно для других богов). Тем самым вы

отберете у него божественные силы и ваша разлука с возлюбленной будет отомщена. Вам известно, что, возможно, бог Монту знает, где кинжал бога Ра.

Напоминаем, что Вы - участник «Великой Эннеады», совета, состоящего из девяти наиболее почитаемых богов. Вы с достоинством выполняете свои обязанности в совете. Сегодня, в день парада планет, состав Эннеады может измениться. Вы, конечно же, хотите остаться в совете.

Сегодня одним из вопросов, который решит «Великая Эннеада», будет вопрос о новом храме. Дело в том, что повелитель Верхнего Египта – бог Ра, построил на своих землях новый город Эль – Лишт. Там будет стоять храм в честь одного из богов. Вы хотите, чтобы это был ваш храм, дабы подчеркнуть вашу значимость в Египте.

Итак, ваши цели:

- 1) Остаться в составе «Великой Эннеады» на следующий период.
- 2) Найти кинжал бога Ра и в затмение дотронуться им до бога Шу.
- 3) Добиться решения «Великой Эннеады» о строительстве храма в вашу честь в городе Эль-Лишт.

У вас есть: магия перемещения (1 заклинание), магия правды (1 заклинание).



18. ШУ

Вы - бог воздуха и солнечного света. Мифы Египта рассказывают, что бог Шу (это вы) был влюблен в богиню Нут – богиню звездного неба. Но она любила другого – бога земли по имени Гэб. И тогда богу Шу удалось при помощи магии разделить влюбленных.

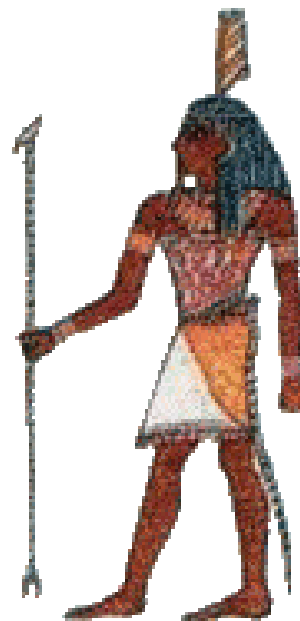
Это правда, и вы до сих пор стремитесь противостоять этому союзу. Вы входите в «Великую Эннеаду» в почетный пантеон великих богов, которые могут влиять на судьбу всего Египта. Сегодня в день парада планет состав совета может измениться. Вы хотите остаться в совете, но не хотите, чтобы там оставался бог Гэб. Вы должны всеми путями уговорить богов голосовать против бога Гэба при избрании в новый состав «Великой Эннеады».

Вы весьма хитроумны и придумали способ, как узнать, кто убил Осириса. Вам известно, что в Египте есть необычный артефакт – «Браслет мудрости». Когда-то им владел бог Атон но сейчас владелец браслета неизвестен. Браслет дает возможность узнавать новую информацию – задать вопрос мастеру 1 раз в полчаса, чтобы получить на него образный развернутый ответ. Вы решили, что если найти и использовать браслет, то можно легко найти преступника. Потому вы решили это сделать и тем самым помочь богине справедливости Маат раскрыть это преступление. Тогда будет Маат польза, а вам – почет. Ведь в сущности, вы – не злой бог.

Итак, ваши цели:

- 1) Остаться в составе «Великой Эннеады» на следующий период.
- 2) Добиться исключения бога Гэба из нового состава «Великой Эннеады».
- 3) Найти браслет и выявить преступника, погубившего Осириса.

У вас есть: магия перемещения (2 заклинания), магия окаменения (1 заклинание).



19. УПУАТ

Вы - бог, покровитель мертвых, друг и соратник бога Осириса. Новость о гибели бога Осириса огорчила вас и озадачила. Вы поняли, что даже бессмертный бог может лишиться своей божественной силы и жизни. Поэтому вы решили создать артефакт, который защищал бы любого зла.

Конечно, этот артефакт не сможет защитить сразу всех богов. Но если вы сумеете создать хотя бы один артефакт и убедитесь, что он действует, то в будущем вы сделаете такие обереги для всех богов.

Итак, для создания артефакта вам нужно будет выполнить 3 добрых дела. То есть вам будет необходимо выяснить у других богов, какая им требуется помощь и помочь. Если ваша помощь действительно полезна, бог, которому вы помогли, должен написать для вас на листке бумаги доброе пожелание. Если вас попросят помочь в недобром деле, то вы всегда можете отказать!

Когда у вас будет три добрых благодарных пожеланий от богов, которым вы помогли, вы сможете создать артефакт (необходимо представить листки с пожеланиями мастеру игры и в замен получить артефакт).

У вас хранится один ценный предмет. Ваша давняя подруга – богиня Нейт однажды подарила вам сосуд со «Слезам Нила». Эти «Слезы Нила» способствуют разливу Нила или созданию новой реки. За несколько лет «Слезы Нила» вам так и не пригодились, поскольку на территории, которой вы управлете, уже есть река и она достаточно полноводная. Вы решили обменять или отдать «Слезы Нила» тем, кто в них действительно нуждается.

Итак, ваши цели:

- 1) Создать артефакт, который защищал бы любого зла.
- 2) Обменять или отдать «Слезы Нила» тем, кто действительно в них нуждается.

У вас есть: артефакт «Слезы Нила», магия отмены заклинания (1 заклинание).



20. ХАПИ

Вы – бог Нила. В последнее время из-за страшной засухи река Нил терпит упадок вод и поэтому вам выпадает нелегкая задача решить эту проблему. Ваша жена Нехбет помогает вам в этом деле.

Вы искали способ остановить засуху и решили прибегнуть к одному редкому артефакту. Он называется «Слезы Нила».

«Слезы Нила» позволяют в любой момент вызвать разлив Нила или способствуют появлению новой реки. Осталось лишь найти сам артефакт. Вы узнали, что «Слезы Нила» создает богиня Нейт и такой артефакт может храниться в городе Ликополь, который так любит богиня.

Вам самому предстоит решить, как поступить – попросить о помощи богиню Нейт (и возможно, она отдаст вам артефакт) или самому отправиться в Ликополь за «Слезами Нила».

Также вы не хотите, чтобы Нил спас кто-либо другой, поскольку вы – его единственный и полновластный правитель. Если Нил спасет другой бог (например, бог Апис, покровитель города Мемфис, стоящего на берегу Нила), ваш престиж будет подорван.

Разумеется, Нейт могла сделать не один артефакт «Слезы Нила». Следовательно, вам надо выяснить, сколько таких артефактов существует в настоящий момент и заполучить их в свои руки.

Итак, ваши цели:

- 1) Добыть «Слезы Нила», хранящиеся в Ликополе.
- 2) Узнать у Нейт, сколько еще существует артефактов «Слезы Нила» и попытаться заполучить их все в свои руки.

У вас есть: магия правды (1 заклинание), магия отмены заклинания (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).



21. НЕЙТ

Вы - богиня рукоделия, соткавшая мирсогласно некоторым мифам. Вы можете создавать магические предметы – артефакты. Одним из ваших последних творений стали «Слезы Нила».

Эти «Слезы» могут поспособствовать разливу Нила или появлению новой реки. Вы создали их для того, чтобы земли Египта были плодородными. Ведь в последнее время Верхний и Нижний Египет страдает от засухи.

Один сосуд вы подарили своему давнему другу – богу Упуату, а второй отдали за оказанную помощь богу растительности Сокару. Третий сосуд со «Слезам Нила» вы спрятали в своем любимом городе Ликополе. Вам известно, что Упуат и Сокар до сих пор не воспользовались артефактами. А вам бы хотелось, чтобы ваши творения несли добро людям.

Сегодня одним из вопросов, который решит «Великая Эннеада» - совет девяти наиболее почитаемы богов, будет вопрос о новом храме. Дело в том, что повелитель Верхнего Египта – бог Ра, построил на своих землях новый город Эль – Лишт. Там будет стоять храм в честь одного из богов. Вы хотите, чтобы это был ваш храм, дабы подчеркнуть вашу значимость в Египте.

Вы умны и любознательны. Услышав о некоем «Браслете мудрости», способном прибавлять ума своему обладателю, вы захотели узнать, как устроен этот артефакт. В настоящий момент поиски браслета привели вас к богине Тефнут, которая может знать о местонахождении браслета.



Итак, ваши цели:

- 1) Добиться решения «Великой Эннеады» о строительстве храма в вашу честь в новом городе Эль-Лишт.
- 2) Найти и заполучить «Браслет мудрости».

У вас есть: магия перемещения (2 заклинания), магия правды (1 заклинание).

22. сехмет

Вы – свирепая богиня войны, истребляющая врагов. Вы – властная богиня и потому хотите власти. Но в список «Великой Эннеады» - совета наиболее почитаемых девяти богов, вы никогда не входили. Настало время Парада планет и у вас снова появилась возможность попасть в «Великую Эннеаду». В этом совете вы хотите занять место богини Исиды.

Давняя вражда вас связывает с богиней Исидой, так как она забрала у вас вашего возлюбленного – бога Осириса. Вы любили Осириса, но Исида украла его у вас и стала его женой. Теперь вы хотите отомстить ей, заняв ее место среди богов «Великой Эннеады».

Тем не менее вы готовы сделать все возможное, чтобы вернуть к жизни бога Осириса. После исчезновения Осириса, вам стало известно, что его жизненная сила заключена в магические иероглифы.

Воскресить Осириса сможет Ра, если будут собраны все иероглифы. Вы выяснили, что о местонахождении одного из иероглифов знает богиня Нефтида. Вы хотите раздобыть этот иероглиф и отдать его богу Ра во имя вашей любви к Осирису.

Итак, ваши цели:

- 1) Войти в новый состав «Великой Эннеады» вместо богини Исиды.
- 2) Раздобыть магический иероглиф и отдать его богу Ра.

У вас есть: магия перемещения (2 заклинания), магия правды (1 заклинание).



23. НЕХБЕТ

Вы – жена бога Хапи, повелителя Нила. Вы любите своего мужа и помогаете ему во всем. В последнее время из-за страшной засухи Нил терпит упадок вод. Поэтому все оросительные сооружения работают плохо и люди могут потерять свой урожай.

Хапи ищет способ или прекратить засуху, или сделать Нил полноводным. Ему выпала нелегкая задача и ваше призвание – помочь Хапи решить эту проблему.

В это сложное время вы хотите, чтобы люди и боги обратились к солнцу и добру. Поэтому вы решили создать в Египте новый праздник.

Для этого вам сначала предстоит опросить богов, чтобы узнать, что им кажется самым важным и ценным в Египте. Затем на основе их ответов вы можете решить, чему или кому должен быть посвящен новый праздник и придуман смысл этого праздника. Наконец, вам будет необходимо подготовить небольшое творческое представление этого праздника и выступить перед богами с представлением, пригласить их принять участие в новом празднике (при необходимости вы всегда можете обратиться за помощью к мастеру игры).



Итак, ваши цели:

- 1) Придумать новый и интересный праздник для жителей Египта.
- 2) Представит ьсвой замысел в творческой форме богам.
- 3) Помочь Хапи решить проблему засухи.

У вас есть: магия окаменения (1 заклинание), магия перемещения (1 заклинание).

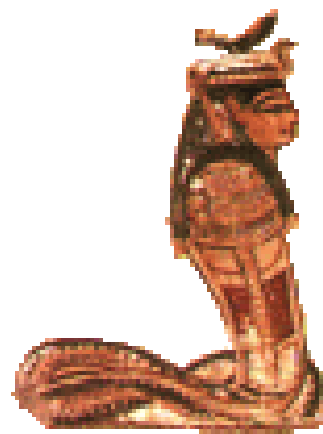
24. РЕНЕНЕТ

Вы – богиня, покровительница детей. Вы даете им имена, оберегаете от несчастий и предопределяете их судьбу.

У вас есть мощный оберег, который способен снимать заклинание окаменения с богов и людей. Вы считаете, что ограничивать людей в словах и действиях никто не вправе. Поэтому всегда всем помогаете.

Вы были огорчены гибелью Осириса и желали в чем-то помочь его ближним, в первую очередь, Исиде – его жене и Ра – его брату.

Как вам известно, жизненная сила Осириса была заключена в четыре иероглифа и скрыта в разных местах Египта. Вам удалось найти сведения об одном из иероглифов. А именно, узнать, что о его местоположении известно богу Тоту. Вполне может быть, что именно Тот его и спрятал.



Итак, ваши цели:

- 1) Отыскать иероглиф в котором заключена жизненная сила бога Осириса и отдать его богу Ра.
- 2) Использовать свой оберег во благо – снимать заклинания с окамененных богов.

У вас есть: Оберег, способный снимать окаменение, магия правды (1 заклинание).

25. ТЕФНУТ

Вы - львиноголовая богиня росы и дождя, супруга бога Шу.

Вам кажется, что в Египте вам отдается недостаточно уважения со стороны богов и людей. Для того, чтобы исправить эту несправедливость, вы придумали несколько ходов.

Во-первых, вы хотите попасть в новый состав «Великой Эннеады». «Великая Эннеада» - совет наиболее значимых богов Египта, которые принимают решения по многим вопросам. Сегодня этот список может измениться, а вы хотели бы в него войти. Следовательно, надо убедить других богов поддержать вашу кандидатуру при голосовании за состав «Великой Эннеады», ведь этот вопрос решается общим голосованием.

Во-вторых, как богиня дождя и росы вы решили спасти от засухи Нил. Всем известно, что Хапи – бог Нила, до сих пор не нашел способ предотвратить засуху. А он имеется, это ребкий артефакт «Слезы Нила» - он позволяет в любой момент вызвать разлив Нила или способствует появлению новой реки. О «Слезе Нила» может быть известно богине Нейт, поэтому вы хотите сначала побеседовать с ней.

Если вам удастся вместо бога Хапи найти «Слезы Нила» и спасти Египет от засухи, вы получите уважение богов и людей.

Встреча богов – это еще и повод выяснить важную информацию. Дело в том, что в ваши руки попал магический артефакт, который выглядит как браслет. Вы нашли его случайно в одном из маленьких ручьев. Все, что вы сумели понять – что это магический предмет. Но выяснить свойства артефакта не смогли. Пока вы спрятали браслет в пещерах близ города Тархан.

Итак, ваши цели:

- 1) Найти и сохранить до конца игры сосуд со «Слезой Нила».
- 2) Войти в новый состав «Великой Эннеады»
- 3) Выяснить свойства магического браслета.

У вас есть: магия перемещения (2 заклинания), магия правды (1 заклинание), а также спрятанный в городе Тархан браслет.



«Великая Эннеада»

Маат

Гэб

Нут

Тот

Анубис

Исида

Нефтида

Шу

Сешат

ДЛЯ ЗАМЕТОК

ДЛЯ ЗАМЕТОК