

ПРОГРАММА

IV межрегионального научно-практического семинара «Психопедагогика социальных симуляторов и игровых образовательных сред»

10.00-13.00 – Презентация «Научное исследование и проектирование игровых процессов как основа подготовки игропедагога» (ауд. 277).

Аннотация. В 2024 году в КГУ состоится третий выпуск обучающихся по магистерской программе «Психопедагогика социальных симуляторов и игровых образовательных сред». В рамках данной презентации магистранты 3 курса заявят результаты своих *диссертационных исследований*. Магистранты 2 курса представят свои игровые *разработки*.

Ссылка для онлайн-подключения (московское время):
<https://telemost.yandex.ru/j/72452101243351>

10.00-12.00 – презентация диссертационных исследований

1. Формирование игровой педагогической позиции у будущего педагога-психолога (Жукова Марья Аркадьевна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», методист лагеря ролевых игр «Кентавр»)

2. Игровые средства в профориентационной работе с детьми с ОВЗ (Бавшенко Вера Олеговна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», практикующий психолог)

3. Деловая игра как средство развития коммуникативной компетенции у подростков (Пономарев Ярослав Станиславович, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», учитель истории и обществознания ГБОУ г. Москвы «Школа №1517»)

4. Формирование социально компетентного поведения детей посредством игровой деятельности (Конькова Алёна Алексеевна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование»)

5. Использование игровых кейсов в экспертизе образовательных результатов на уроках истории (Лапин Алексей Эдуардович, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», учитель истории и обществознания МБОУ г. Костромы «Средняя общеобразовательная школа №30»)

6. Развитие психологической готовности старшеклассников к ЕГЭ средствами деловой игры (Кузнецова Мария Казимировна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», заместитель директора МБОУ г. Костромы «Средняя общеобразовательная школа №30»)

7. Настольные игры как средство развития коммуникативных навыков младших школьников (Белякова Елизавета Федоровна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование»)

8. Особенности организации игровой деятельности младших школьников во внеурочной работе (Тетерина Екатерина Владимировна, учитель начальных классов, МБОУ г. Костромы «Средняя общеобразовательная школа № 37»)

9. Коррекция страхов у детей-сирот средствами игропрактик (Гебекова Динара Абдуллаевна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование»)

10. Игровые формы психолого-педагогического сопровождения дошкольников с ОВЗ в условиях дошкольной образовательной организации (Завитая Марина Владимировна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», педагог-психолог МБДОУ «Детский сад №9»)

11. Развитие навыков взаимодействия младших школьников средствами игры в условиях общеобразовательной организации (Завьялова Ксения Фёдоровна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование» педагог-психолог Детского развивающего центра «Страна чудес».)

12.00-13.00 – презентация игровых разработок

12. Интеллектуальная игра «Антизнаний против науки» для обучающихся 5-9 классов (Девятилова Алена Васильевна, магистрант 2 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», учитель биологии и химии МБОУ г. Костромы «Гимназия №1»)

13. Интеллектуальная игра «В погоню за Бармалеем!» для обучающихся 1-4 классов (Лазарева Елизавета Вадимовна, магистрант 2 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», педагог-психолог МБОУ г. Костромы «Средняя общеобразовательная школа №4»)

14. Квест «Тайны «Следово» для обучающихся 8-11 классом (Девятилова Алена Васильевна, магистрант 2 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», учитель биологии и химии МБОУ г. Костромы «Гимназия №1»)

15. Квест «Тайна пропавших страниц» по ГБУ ДО КО «Эколого-биологическому центру «Следово» имени Ю.П. Карвацкого» для семей с детьми (Наплавкова Анастасия Алексеевна, магистрант 2 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», педагог-психолог МБДОУ «Детский сад №69»)

16. Деловая профориентационная игра «Найти себя в IT» (Киприна Людмила Юрьевна, магистрант 2 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», заведующая кафедрой информационных систем и технологий КГУ)

Модераторы:

Козырева Татьяна Владимировна, доцент кафедры психолого-педагогического образования ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.п.н., доцент (Кострома)

Воронцов Дмитрий Борисович, доцент кафедры психолого-педагогического образования ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.п.н., доцент (Кострома)

16.00-18.00 – Дискуссионная площадка «Создание игрового события: авторский взгляд и уникальность» (ауд. 277).

Аннотация. Обсуждение идей авторства при создании игры, уникальности и особого стиля игрового события. Ключевые вопросы дискуссии: Как придать игре свой особый образ, цвет, запах и звук? Как «не расплескать» творческий замысел и воплотить его от А до Я? Как автору выразить в игре себя и получить максимум радости от своего творчества?

Ссылка для онлайн-подключения (московское время):
<https://telemost.yandex.ru/j/81350232534075>

Спикеры:

Косарецкая Снежана Вячеславовна, историк, педагог, экскурсовод в Москве, организатор авторских культурных туров, арт встреч и лекций, к.п.н. (г. Москва),

Тема «Нестандартный туристический продукт (экскурсии с ролевым погружением, лекции-перформансы, иммерсивные арт-встречи): путь от идеи к воплощению»

Карасев Александр Иванович, куратор образовательных программ в школе инноваций "Икра", креативный директор и стратег в коммуникационных агентствах, входящих в рейтинг креативности АКАР (г. Москва),

Тема «Что нужно придумать, чтобы игра состоялась у вас и игроков? Авторский взгляд на создание эмоциональных и механических драйверов в играх»

Семёнов Антон Юрьевич, методист по игровой модели лагеря областного лагеря актива «Соколенок» (г. Кострома)

Тема «Тайна книг. Адаптация книги А.Н. Лутошкина "Как вести за собой" в игровой модели смены лагеря "Соколенок"»

Диспутанты:

Карпова Елена Михайловна, доцент кафедры психолого-педагогического образования ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.п.н., доцент, соруководитель авторского лагеря «Мир Людей» (г. Кострома)

Подобин Алексей Евгеньевич, разработчик игр, бизнес-тренер, специалист по корпоративному обучению, к.п.н., доцент (г. Кострома)

Ручко Лариса Сергеевна, доцент кафедры воспитания и психологического сопровождения ОГБОУ ДПО «Костромской областной институт развития образования» к.п.н., доцент (г. Кострома)

Турыгин Александр Александрович – доцент кафедры истории ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.и.н., доцент, методист КГОО «Центр игрового моделирования «Кентавр» (г. Кострома)

Модераторы:

Миновская Ольга Владиславовна, доцент кафедры психолого-педагогического образования ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.п.н., доцент, председатель КГОО «Центр игрового моделирования «Кентавр» (г. Кострома)

Райкина Мария Александровна, доцент кафедры психолого-педагогического образования ФГБОУ ВО «Костромской государственный университет», к.п.н., доцент (г. Кострома)

5 ноября 2024 – Мастер-классы по игропедагогике

Аннотация. Мастер-классы выпускников и магистрантов 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование» представят свой опыт студентам и магистрантам института.

8.30-09.30, ауд. 210 – «Психологическая игра «В диалоге» (Бавшенко Вера Олеговна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», практикующий педагог-психолог)

16.00-17.00, ауд. 237 – «Игра в нейропсихологии» (Лапакова Мария Александровна, педагог-психолог, детский нейропсихолог, преподаватель Нейробики в частной школе)

17.00-18.30, ауд. 237 – «Свой среди своих. Коммуникативные игры в работе педагога-психолога с детьми» (Колосова Варвара Юрьевна, педагог-психолог МБОУ города Костромы «Средняя общеобразовательная школа №13 имени выдающегося земляка И.К.Желтова»).

6 ноября 2024 – Мастер-классы по игропедагогике

08.30-10.00, ауд. 210 – «Трансформационная игра «За кулисами профессии» (Кузнецова Мария Казимировна, магистрант 3 курса направления подготовки «Психолого-педагогическое образование», заместитель директора МБОУ г. Костромы «Средняя общеобразовательная школа №30»).

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ

Внимание! На каждый семинар предполагается отдельная регистрация.

Контактный телефон: 8-910-954-62-15 (Миновская Ольга Владиславовна), 8-903-634-88-63 (Козырева Татьяна Владимировна)