

Код	Направление / Специальность	Направленность / Профиль	Уровень образования	Форма обучения	Срок обучения
44.04.02	Психолого-педагогическое образование	Психопедагогика социальных симуляторов и игровых образовательных сред	магистратура	заочная	2 года 3 мес

Б1.О.01	Системный анализ
Б1.О.02	Управление проектами
Б1.О.03	Современные коммуникативные технологии и межкультурное взаимодействие
Б1.О.04	Иностранный язык в профессиональной деятельности
Б1.О.05	Построение карьеры
Б1.О.06	Методология и концепции игры в России и за рубежом
Б1.О.07	Методика и технология сопровождения обучающегося в игровом взаимодействии
Б1.О.08	Игровые кейсы в экспертизе образовательных результатов
Б1.О.09	Игропрактики и технологии в психолого-педагогической деятельности
Б1.О.10	Проектирование игровых образовательных процессов и сред
Б1.О.11	Нормативно-правовое обеспечение реализации образовательных программ в разных уровнях образования
Б1.О.12	Психология игры
Б1.О.13	Методология, теория и практика игротерапии
Б1.В.01	Методика и технология индивидуальной и групповой коррекционно-развивающей работы с обучающимися
Б1.В.02	Психолого-педагогические аспекты игротехнической работы педагога
Б1.В.03	Психолого-педагогическая экспертиза игр и игрушек
Б1.В.04	Организация игровой деятельности школьников разного возраста
Б1.В.05	Игровые средства фасилитации образовательного процесса
Б1.В.06	Педагогическая техника игропедагога
Б1.В.07	Маркетинг в игровой индустрии
Б1.В.08	Игровой дизайн образовательных программ
Б1.В.09	Исследование современных игровых практик детей, молодежи и взрослых
Б1.В.10	Игропрактики и технологии в работе с семьей
Б1.В.ДВ.01	Элективные дисциплины Б1.В.ДВ.1
Б1.В.ДВ.01.01	Техники модерации взаимодействия в групповых процессах
Б1.В.ДВ.01.02	Игровые инструменты в профориентационной работе
Б1.В.ДВ.02	Элективные дисциплины Б1.В.ДВ.2
Б1.В.ДВ.02.01	Геймификация в электронном обучении
Б1.В.ДВ.02.02	Игры виртуальной реальности